

ALGORITM REPARTIZARE ELEVI CLASA PREGĂTITOARE

- Documentație pseudocod -

1. CLASE (OBIECTE), METODE

CLASA Elev

Elev reprezintă un singur elev.

DATELE OBIECTULUI:

cnp
nume
initiala_tata
prenume
cnp_geaman

sex
varsta

clasa
ignore_flag
asociat

CONSTRUCTOR

Elev(cnp, nume, initiala_tata, prenume, cnp_geaman)

salvează CNP-ul
salvează numele
salvează inițiala tatălui
salvează prenumele
salvează CNP-ul geamănului

determină sexul din prima cifră a CNP-ului

DACĂ prima cifră a CNP-ului este impară

sex = BĂIAT

ALTFEL

sex = FATĂ

clasa = "none"

ignore_flag = FALSE

```
asociat = FALSE

varsta = calcul_varsta(
    cnp,
    DATA_DE_REFERINTA
)
```

Funcția calcul_varsta(cnp, data)

```
extrage anul nașterii din CNP
extrage luna nașterii din CNP
extrage ziua nașterii din CNP

data_nastere =
    data construită din valorile extrase

varsta =
    anul datei de referință
    -
    anul nașterii

DACĂ data de naștere din anul curent
încă nu a fost atinsă la data de referință

    varsta = varsta - 1

returnează varsta
```

CLASA Clasa

Clasa reprezintă o clasă școlară.

DATELE OBIECTULUI:

```
an_studii
indicativ

elevii_clasei = []
```

CONSTRUCTOR Clasa

Clasa(an_studii, litera)

```
an_studii = an_studii
indicativ = litera
elevii_clasei = []
```

nume_clasa()

returnează:

```
"Clasa" + an_studii + indicativ
```

add_elev(elev)

```
elevii_clasei.append(elev)
```

CLASA Lista_clase

Lista_clase reprezintă managerul tuturor claselor.

DATELE OBIECTULUI:

```
numar_clase  
clase = []  
clasa_curenta
```

CONSTRUCTOR Lista_clase

```
Lista_clase(numar_clase, an_studii)
```

```
numar_clase = numar_clase
```

pentru fiecare clasă necesară:

```
    creează Clasa(  
        an_studii,  
        următoarea literă  
    )
```

adaugă clasa în clase

```
clasa_curenta = 1
```

clasa_urmatoare()

DACĂ clasa_curenta < numar_clase

```
    clasa_curenta = clasa_curenta + 1
```

ALTFEL

```
    clasa_curenta = 1
```

Pentru 4 clase:

```
A -> B -> C -> D -> A -> B -> C -> D -> ...
```

get_clasa_curenta()

returnează:

```
clase[clasa_curenta - 1]
```



add_elev() din Lista_clase

```
add_elev(elev)

clasa_curenta.add_elev(elev)
```

2. ÎMPĂRȚIREA ELEVILOR ÎN CATEGORII

Se creează patru liste:

```
baieti_sub6
baieti_peste6
fete_sub6
fete_peste6
```

Clasificarea

Pentru fiecare elev:

```
DACĂ elev.sex == BĂIAT
ȘI elev.varsta < 6
```

```
    adaugă elev în baieti_sub6
```

```
DACĂ elev.sex == BĂIAT
ȘI elev.varsta >= 6
```

```
    adaugă elev în baieti_peste6
```

```
DACĂ elev.sex == FATĂ
ȘI elev.varsta < 6
```

```
    adaugă elev în fete_sub6
```

```
DACĂ elev.sex == FATĂ
ȘI elev.varsta >= 6
```

```
    adaugă elev în fete_peste6
```

Ordinea categoriilor

```
elevi_pe_categorii = [

    baieti_sub6,

    baieti_peste6,

    fete_sub6,
```

fete_pest6

]

ORDINEA ESTE IMPORTANTĂ.

Algoritmul procesează categoriile exact în această ordine.

3. ALGORITMUL PRINCIPAL DE REPARTIZARE

Funcția repartitie_pregatitoare()

```
repartitie_pregatitoare(  
    lista_completa_elevi,  
    liste_elevi,  
    lista_clase  
)
```

Inițial:

```
skip_clasa = 0
```

Procesarea

Pentru fiecare categorie:

```
PENTRU fiecare lista_elevi  
    din liste_elevi
```

```
PENTRU fiecare elev  
    din lista_elevi
```

```
DACĂ elev.ignore_flag == FALSE
```

```
    adaugă elev în clasa curentă
```

```
    DACĂ elev are geamă
```

```
        caută geamă  
        în lista_completa_elevi
```

```
    compara:
```

```
        geaman.cnp  
        cu  
        elev.cnp_geaman
```

```
    DACĂ geamă este găsit
```

```
        adaugă geamă  
        în aceeași clasă
```



```
        skip_clasa =
            clasa curentă

        geaman.ignore_flag = TRUE

    treci la următoarea clasă

    DACĂ skip_clasa ==
        clasa curentă

        treci încă o clasă

        skip_clasa = 0

    ALTFEL

        treci la următoarea clasă

    DACĂ skip_clasa ==
        clasa curentă

        treci încă o clasă

        skip_clasa = 0
```

4. MECANISMUL NORMAL

Fără gemeni:

```
elev 1 -> A
elev 2 -> B
elev 3 -> C
elev 4 -> D
elev 5 -> A
elev 6 -> B
...
```

Practic:

```
A -> B -> C -> D -> A -> ...
```

Acesta este mecanismul round-robin al algoritmului.

5. MECANISMUL GEMENILOR

Dacă elevul are:

```
cnp_geaman != "none"
```

algoritmul caută elevul al cărui:

```
cnp == cnp_geaman
```

Dacă este găsit:

```
elevul principal  
    +  
geamănul
```

sunt adăugați în aceeași clasă.

Exemplu

clasa curentă = A

Elev X

CNP Geaman = CNP-ul lui Y

```
|  
+----> X -> A  
|  
+----> Y -> A
```

După aceasta:

```
geaman.ignore_flag = TRUE
```

Astfel, când algoritmul ajunge ulterior la Y în lista sa normală, acesta nu mai este adăugat încă o dată.

6. MECANISMUL skip_clasa

După ce doi gemeni au fost introduși în aceeași clasă:

```
skip_clasa = clasa curentă
```

Se trece la următoarea clasă.

Dacă următoarea clasă este aceeași cu:

```
skip_clasa
```

atunci:

```
treci încă o clasă
```

```
skip_clasa = 0
```

Scopul este să gestioneze faptul că o pereche de gemeni a ocupat două locuri în aceeași clasă.



7. CÂND ALGORITMUL AJUNGE LA GEAMĂN

Geamănul a fost deja introdus în clasa perechii.

Prin urmare:

```
geaman.ignore_flag == TRUE
```

Când algoritmul ajunge la el:

NU îl mai adaugă în clasă.

În schimb:

trece la următoarea clasă

și verifică din nou:

```
DACĂ skip_clasa == clasa curentă
```

```
    treci încă o clasă  
    skip_clasa = 0
```

Astfel se evită duplicarea geamănului.