

REZULTATE

Simboluri în Universul Cunoașterii - Ediția a XVIII-a
Etapa pe școală

Nr. crt.	Titlu referat	Secțiune	Punctaj	Premiu
1	CUM POATE ROBOTICA SA INFLUENTEZE VIITORUL	I	84	I
2	APLICAȚIE A MATRICELOR ȘI DET. ÎN REZ. PE CALCULATOR A CIRC. DE CURENT CONTINUU	I	80	II
3	THE CELL PHONE GAME AND LCL	I	80	II
4	APLICAȚII MATEMATICE ÎN SCRATCH	I	76	III
5	DETERMINAREA GLUCOZEI DIN SÂNGE CU AJUTORUL BIOSENZORILOR	I	71	MENȚIUNE
6	ALTERNATIVE DE TRATAMENT ÎN COMBATEREA CANCERULUI MAMAR	I	51	
7	BIOLOGIA SPORTULUI	I	48	
8	TATUAJELE LA ADOLESCENȚI	I	47	
9	DISTOHIA NEUROVEGETATIVĂ	I	43	
10	GIGANȚII ÎN SOCIETATEA UMANĂ	I	40	
11	DIABETUL DE MATURITATE AL TINERILOR	I	40	
12	SISTEM AUTONOM MOBIL AERIAN ȘI TERESTRU/SAMAT	I	0	
13	BOLI DERMATOLOGICE RARE	I	0	
14	SOLAR SYSTEM	I		SPECIAL
	RAPORTUL INDIVID ȘI SOCIETATE-ABORDARE DIHOTOMICĂ SAU ÎNTRE ANARHISM ȘI ETATISM	II	100	I
	CASA INTELIGENTĂ	II	85	II
	FRICA ȘI SUCCESUL	II	77	III
	TIMP ȘI SPAȚIU ÎN POVESTIRILE FANTASTICE ALE LUI VASILE VOICULESCU	II	75	MENȚIUNE
	BĂIATUL CU AUTISM	II	70	CALIFICAT
	IUBIREA ISTORIE ȘI MIT	II	70	CALIFICAT

	INDEPENDENȚA ROMÂNIEI	II	62	
	DUREREA ÎNTUNECATĂ CARE NE MACINĂ	II	60	
	FRUMUSEȚE PE MUCHIE DE CUȚIT	II	57	
	SALVAȚI NATURA	II	50	
	CONFLICTUL DIN SIRIA	II	0	
	DRAGOSTEA CAVALEREASCĂ ÎN EVUL MEDIU	II	0	
	CÂND OMENIREA CERE PREA MULT...	II	0	
	LEGENDELE ȘI GEOMETRIA CONSTELAȚIILOR	III	100	I
	VERBAL, NONVERBAL, PARAVERBAL	III	100	I
	TONURILE BINAURALE	III	100	I
	PRIZONIER ÎN PROPRIA MINTE	III	93	II
	EFFECTUL PLACEBO	III	92	II
	URMĂREȘTE TENDINȚELE:PREZICEM VIITORUL?	III	90	II
	OCHIUL-ORGAN AL VEDERII..	III	88	III
	CODURI ȘI CODIFICĂRI	III	86	III
	ROLUL IMAGINAȚIEI ÎN LITERATURĂ	III	82	III
	AFECTIUNEA DEGENERATIVĂ ALZHEIMER	III	65	
	HIPNOZA	III	63	
	ISTORIA TRIGONOMETRIEI	III	0	
	NU FABRICAM SABLOANE	Postere	85	I
	THE CELL PHONE GAME AND LCL	Postere	80	II
	UNELE PERSOANE VORBESC CU ANIMALELE	Postere	80	II
	NU TE LASA INVINS!	Postere	80	II

