

# REZULTATE

Simboluri în Universul Cunoașterii - Ediția a XVIII-a  
Etapa pe școală

Nr. crt.	Titlu referat	Secțiune	Punctaj	Premiu
1	CUM POATE ROBOTICA SA INFLUENTEZE VIITORUL	I	84	I
2	APLICAȚIE A MATRICELOR ȘI DET. ÎN REZ. PE CALCULATOR A CIRC. DE CURENT CONTINUU	I	80	II
3	THE CELL PHONE GAME AND LCL	I	80	II
4	APLICAȚII MATEMATICE ÎN SCRATCH	I	76	III
5	DETERMINAREA GLUCOZEI DIN SÂNGE CU AJUTORUL BIOSENZORILOR	I	71	MENȚIUNE
6	ALTERNATIVE DE TRATAMENT ÎN COMBATEREA CANCERULUI MAMAR	I	51	
7	BIOLOGIA SPORTULUI	I	48	
8	TATUAJELE LA ADOLESCENȚI	I	47	
9	DISTOHIA NEUROVEGETATIVĂ	I	43	
10	GIGANTII IN SOCIETATEA UMANA	I	40	
11	DIABETUL DE MATURITATE AL TINERILOR	I	40	
12	SISTEM AUTONOM MOBIL AERIAN SI TERESTRU/ SAMAT	I	0	
13	BOLI DERMATOLOGICE RARE	I	0	
14	SOLAR SYSTEM	I		SPECIAL
	RAPORTUL INDIVID ȘI SOCIETATE-ABORDARE DIHOTOMICĂ SAU ÎNTRE ANARHISM ȘI ETATISM	II	100	I
	CASA INTELIGENTA	II	85	II
	FRICA ȘI SUCCESUL	II	77	III
	TIMP ȘI SPAȚIU ÎN POVESTIRILE FANTASTICE ALE LUI VASILE VOICULESCU	II	75	MENȚIUNE
	BĂIATUL CU AUTISM	II	70	CALIFICAT
	IUBIREA ISTORIE ȘI MIT	II	70	CALIFICAT

	<b>INDEPENDENȚA ROMÂNIEI</b>	<b>II</b>	<b>62</b>	
	<b>DUREREA ÎNTUNECATĂ CARE NE MACINĂ</b>	<b>II</b>	<b>60</b>	
	<b>FRUMUSEȚE PE MUCHIE DE CUȚIT</b>	<b>II</b>	<b>57</b>	
	<b>SALVAȚI NATURA</b>	<b>II</b>	<b>50</b>	
	<b>CONFLICTUL DIN SIRIA</b>	<b>II</b>	<b>0</b>	
	<b>DRAGOSTEA CAVALEREASCĂ ÎN EVUL MEDIU</b>	<b>II</b>	<b>0</b>	
	<b>CÂND OMENIREA CERE PEA MULT...</b>	<b>II</b>	<b>0</b>	
	<b>LEGENDELE ȘI GEOMETRIA CONSTELAȚIILOR</b>	<b>III</b>	<b>100</b>	<b>I</b>
	<b>VERBAL, NONVERBAL, PARAVERBAL</b>	<b>III</b>	<b>100</b>	<b>I</b>
	<b>TONURILE BINAURALE</b>	<b>III</b>	<b>100</b>	<b>I</b>
	<b>PRIZONIER ÎN PROPRIA MINTE</b>	<b>III</b>	<b>93</b>	<b>II</b>
	<b>EFFECTUL PLACEBO</b>	<b>III</b>	<b>92</b>	<b>II</b>
	<b>URMĂREȘTE TENDINȚELE:PREZICEM VIITORUL?</b>	<b>III</b>	<b>90</b>	<b>II</b>
	<b>OCHIUL-ORGAN AL VEDERII...</b>	<b>III</b>	<b>88</b>	<b>III</b>
	<b>CODURI ȘI CODIFICĂRI</b>	<b>III</b>	<b>86</b>	<b>III</b>
	<b>ROLUL IMAGINAȚIEI ÎN LITERATURĂ</b>	<b>III</b>	<b>82</b>	<b>III</b>
	<b>AFECTIUNEA DEGENERATIVĂ ALZHEIMER</b>	<b>III</b>	<b>65</b>	
	<b>HIPNOZA</b>	<b>III</b>	<b>63</b>	
	<b>ISTORIA TRIGONOMETRIEI</b>	<b>III</b>	<b>0</b>	
	<b>NU FABRICAM SABLOANE</b>	<b>Postere</b>	<b>85</b>	<b>I</b>
	<b>THE CELL PHONE GAME AND LCL</b>	<b>Postere</b>	<b>80</b>	<b>II</b>
	<b>UNELE PERSOANE VORBESC CU ANIMALELE</b>	<b>Postere</b>	<b>80</b>	<b>II</b>
	<b>NU TE LASA INVINS!</b>	<b>Postere</b>	<b>80</b>	<b>II</b>







